**ER다이어그램**

1. **테이블간의 관계도**
2. **테이블명을 우선기입, 스키마를 기입**

**Ex> 롤 캐릭터 개체**

|  |
| --- |
| **롤 캐릭터** |
| **물리공격력** |
| **물리방어력** |
| **체력** |
| **스킬1** |
| **스킬2** |
| **스킬3** |
| **궁극기** |

1. **개체와 개체가 연계되는 경우 선으로 이어서 표시**

|  |
| --- |
| **롤 캐릭터** |
| **물리공격력** |
| **물리방어력** |
| **체력** |
| **스킬1** |
| **스킬2** |
| **스킬3** |
| **궁극기** |

|  |
| --- |
| **스킬1** |
| **스킬명** |
| **스킬타입** |
| **스킬아이콘** |
| **스킬공격력** |